



Shettisagility – Hinder

Däcket

Hästen ska ställa i båda frambenen i däcket och ha dem i marken samtidigt. Handlern får hjälpa till med händerna och ställa ner hästens hovar i däcket. Klarar man inte detta inom 10 sekunder, får ekipaget 3 fel och får fortsätta till nästa hinder.

Slalom

Slalom mellan koner. Handler och häst måste gå på samma sida om konen. Fel väg eller rivna koner medför 3 fel.

Presenning/matta/Vattenhinder

Hästen ska gå på mattan, handlern bredvid (vid tömkörning ska handlern gå på mattan också). Hästen måste haft alla fyra hovarna på hindret, minst en gång. Trampar hästen utanför med någon hov blir det 3 fel.

Hinder

Både häst och handler ska hoppa hindret. Rivning eller vägran medför 3 fel.

Tunnel

Häst och handler ska båda ta sig igenom tunneln. Ekipaget har 10 sekunder på sig att påbörja hindret. Vägran medför 3 fel.

Prasselband

Häst och handler ska båda ta sig igenom. Ekipaget har 10 sekunder på sig att påbörja hindret. Vägran medför 3 fel.

Vändning i fyrkant

Hindret består av hinderbommar i en fyrkant på marken. Hästen ska ledas in i fyrkanten från bestämt håll och sedan vända inne i fyrkanten utan att trampa utanför. Handlern ska ej kliva in i fyrkanten. Kliver hästen utanför eller handlern innanför medför det 3 fel.

Backning

Hästen ska backa mellan bommar (Rakt eller i vinkel) utan att kliva utanför. Handlern ska gå igenom hindret med hästen. Kliver hästen utanför med någon hov medför det 3 fel.

Trappan

Hästen ska ta sig upp och ner från trappan utan att kliva av åt sidan. Alla fyra hovarna ska ha rört hindret minst en gång. Handlerna går bredvid trappan. Kliver hästen av åt sidan eller om någon hov inte rört trappan medför det 3 fel.

Vippbräda

Hästen ska gå upp på brädan, brädan vippar neråt och hästen kliver av brädan framåt. Trampar hästen utanför eller kliver av snett, ger det 3 fel.

Vinkel

Hästen ska gå genom vinkeln utan att kliva utanför. Handlern går utanför bommarna (i tömkörning innanför bommarna). Kliver hästen utanför medför det 3 fel.